

Turbinchen

Ab 9 Jahre



INHALT:

- 1 Lagerbrett unten
- 1 Lagerbrett oben
- 1 Klotz
- 1 Nabe
- 1 Rillenrad
- 14 Plättchen
- 1 Achse

Tüte:

- 2 Schrauben
- 2 Flügelmuttern
- 2 Beilagscheiben
- 2 Gummischeiben

Benötigtes Werkzeug:

- Ein Messer oder ein Spitzer
- Ein Hammer oder ein Stein

Das TURBINCHEN läuft wie eine Kugelmühle oder auch wie eine große Wasserturbine in den Kraftwerken. Das Wasser fällt von oben auf die Schaufeln, überträgt dabei seine Kraft auf die Mühle und läßt so die senkrechte Achse schnell drehen. Mit einer Schnur kannst du die Kraft übertragen und andere Spielzeuge antreiben, z. B. ein Karussell, ein Hammerwerk oder eine Seilbahn.

ZUSAMMENBAU:

Die Zeichnung auf der Schachtel zeigt dir, wie die Teile zusammen gehören. Das Rundholz ist die Achse, du spitzt sie mit einem Bleistiftspitzer oder Messer an einem Ende an, sodaß sie sich in dem Lager vom unteren Brett leicht drehen kann.

Du schiebst die Nabe und oberhalb davon eine Gummischeibe auf die Achse. Die zwei Schrauben steckst du von unten durch das untere Lagerbrett, durch den Klotz und durch das obere Lagerbrett. Beilagscheiben unterlegen und vor dem Festziehen der Flügelmuttern kontrollieren, ob die Achse gerade steht und sich leicht drehen kann.

Die Gummischeibe über der Nabe soll kurz unter dem oberen Lagerbrett sitzen und verhindert ein Heraushüpfen der Achse.

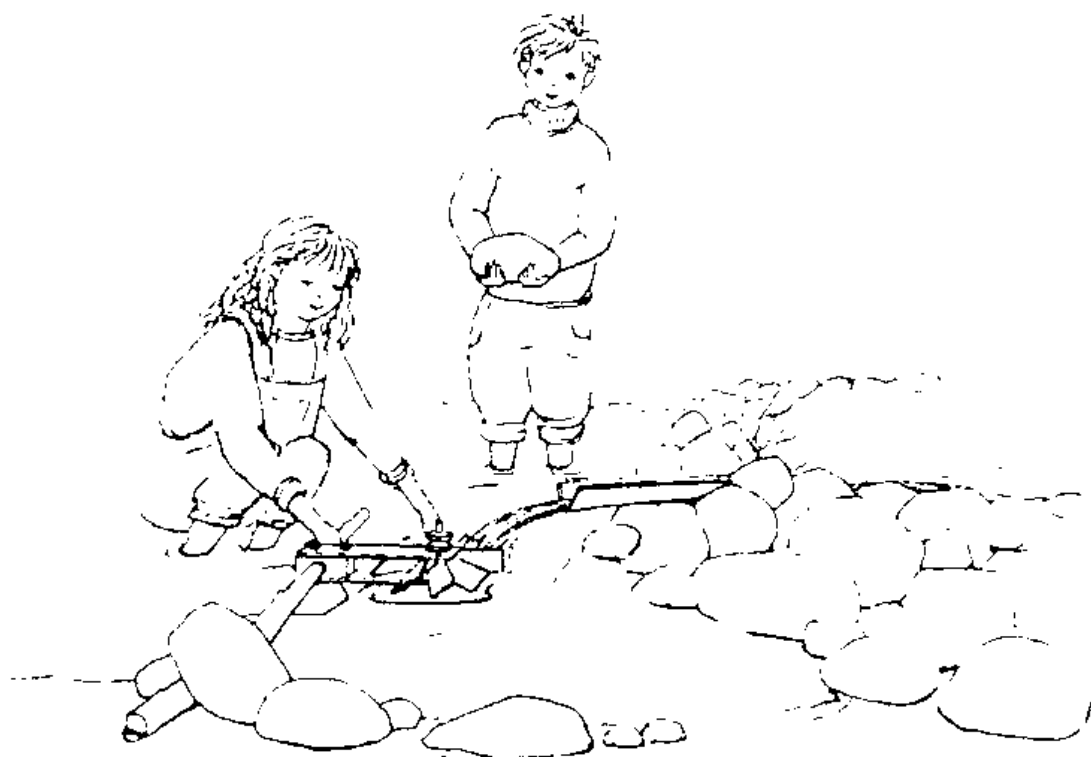
Von oben schiebst du jetzt noch das Rillenrad und die zweite Gummischeibe auf die Achse.

Die Brettchen sind etwas zu dick, du mußt sie vorsichtig mit einem Hammer oder Stein am Ende dünner klopfen bis sie leicht in die Schlitze passen. Im Wasser quillt das Holz und alle Plättchen sitzen fest. Beim Trocknen fallen sie dann wieder heraus und du kannst das TURBINCHEN ganz leicht zerlegen.

DAS SPIEL:

Das TURBINCHEN läuft am schönsten, wenn ein Wasserstrahl von oben auf die Plättchen fällt. Das kannst du am Wasserhahn, am Gartenschlauch oder an einem Brunnen ausprobieren. Im Bach suchst du dir eine geeignete Stelle oder du baust das Bachbett solange um, bis dein Wasserrad richtig kräftig läuft. Mit einer Rinde oder Brettern kannst du dir auch eine Wasserrinne bauen...

Willst du mit dem TURBINCHEN etwas antreiben? Das Rillenrad und die Achse zwischen Rad und der Gummischeibe sind dafür vorgesehen. Du hast also zwei Gänge, um andere Spielzeuge antreiben zu können. Sollte die Schnur durchrutschen, so brauchst du nur einen Gummiring in das Rillenrad oder auf die Achse legen. Das TURBINCHEN kannst du mit Steinen oder einem Ast in dem großen Loch beschweren, sodaß es nicht wegrutscht. Viel Spaß beim Spiel - und vorsichtshalber trockene Kleider mitnehmen!



Kinder am Wasser nicht unbeaufsichtigt lassen!
Spielzeug nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren,
enthält Kleinteile, Verschluckungsgefahr.
Firmenanschrift für spätere Rückfragen aufbewahren.



Walter Kraul GmbH
D-82057 Icking