

Ein eigener Spielstein geht vom **Nest** auf den **Start**

oder

1 *oder* **11** Felder vorwärts.



Ein eigener Spielstein geht vom **Nest** auf den **Start**

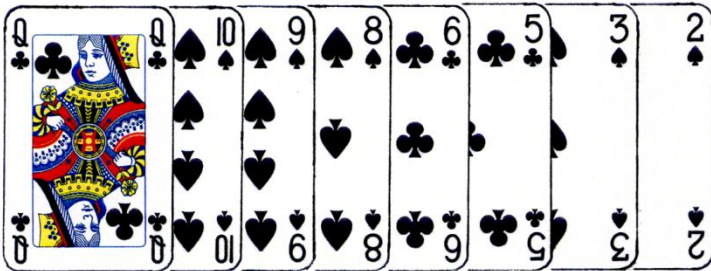
oder

13 Felder vorwärts.

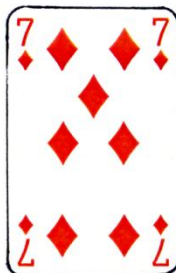


Eine eigene Murmel muss **Platz tauschen** mit einer
des Gegners *oder* des Partners

(im **Nest**, im **Stall** und *zum ersten Mal* auf dem **Start** ist man **geschützt**.)



So viele Felder vorwärts
wie die Karte Augen hat;
Dame: 12 Felder.



7 Felder vorwärts, die auf die *eigenen* Murmeln in
beliebig viele Schritte **aufgeteilt** werden dürfen (z.B.: 5+2.)

!!! *Alle* Murmeln, die von einer **7 überholt** werden,
müssen **zurück ins Nest** !!!



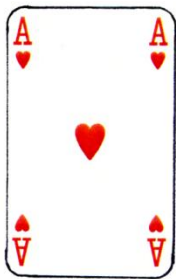
4 Felder vorwärts

oder

rückwärts



Kann *jeden* **beliebigen Kartenwert** annehmen.



Ein eigener Spielstein geht vom **Nest** auf den **Start**

oder

1 oder **11** Felder vorwärts.



Ein eigener Spielstein geht vom **Nest** auf den **Start**

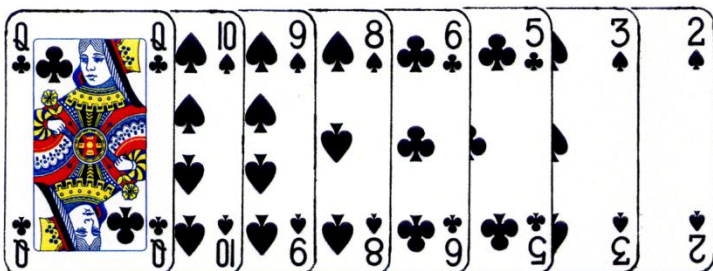
oder

13 Felder vorwärts.

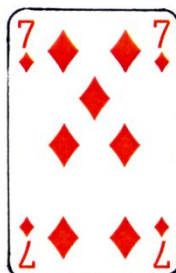


Eine eigene Murmel muss **Platz tauschen** mit einer des Gegners oder des Partners

(im **Nest**, im **Stall** und *zum ersten Mal* auf dem **Start** ist man **geschützt**.)



So viele Felder vorwärts wie die Karte Augen hat;
Dame: 12 Felder.



7 Felder vorwärts, die auf die *eigenen* Murmeln in beliebig viele Schritte **aufgeteilt** werden dürfen (z.B.: 5+2.)

!!! Alle Murmeln, die von einer 7 überholt werden, müssen zurück ins Nest !!!



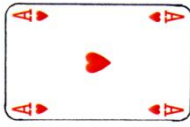
4 Felder vorwärts

oder

rückwärts.



Kann *jeden* beliebigen Kartenwert annehmen.



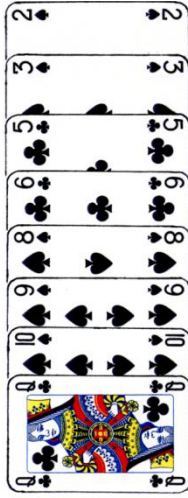
Ein eigener Spielstein geht vom **Nest** auf den **Start**
oder
1 oder 11 Felder vorwärts.



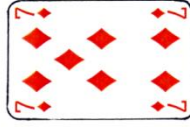
Ein eigener Spielstein geht vom **Nest** auf den **Start**
oder
13 Felder vorwärts.



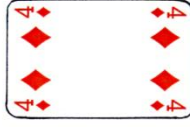
Eine eigene Murrel muss **Platz tauschen** mit einer
des Gegners oder des Partners
(im Nest, im Stall und zum ersten Mal auf dem Start ist man geschützt.)



So viele Felder vorwärts
wie die Karte Augen hat;
Dame: 12 Felder.



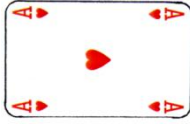
7 Felder vorwärts, die auf die **eigenen** Murreln in
beliebig viele Schritte **aufgeteilt** werden dürfen.
**!!! Alle Murreln, die von einer 7 überholt werden,
müssen zurück ins Nest !!!**



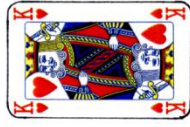
4 Felder vorwärts
oder
rückwärts.



Kann *jeden* **beliebigen Kartenwert** annehmen.



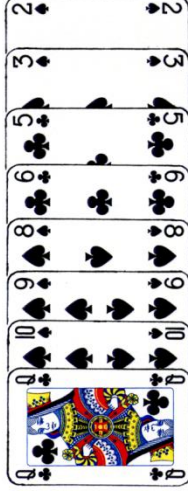
Ein eigener Spielstein geht vom **Nest** auf den **Start**
oder
1 oder 11 Felder vorwärts.



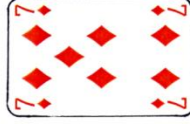
Ein eigener Spielstein geht vom **Nest** auf den **Start**
oder
13 Felder vorwärts.



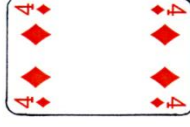
Eine eigene Murrel muss **Platz tauschen** mit einer
des Gegners oder des Partners
(im Nest, im Stall und zum ersten Mal auf dem Start ist man geschützt.)



So viele Felder vorwärts
wie die Karte Augen hat;
Dame: 12 Felder.



7 Felder vorwärts, die auf die **eigenen** Murreln in
beliebig viele Schritte **aufgeteilt** werden dürfen.
**!!! Alle Murreln, die von einer 7 überholt werden,
müssen zurück ins Nest !!!**



4 Felder vorwärts
oder
rückwärts.



Kann *jeden* **beliebigen Kartenwert** annehmen.