

Ein eigener Spielstein geht vom **Nest** auf den **Start**

*oder*

**1** *oder* **11** Felder vorwärts.



Ein eigener Spielstein geht vom **Nest** auf den **Start**

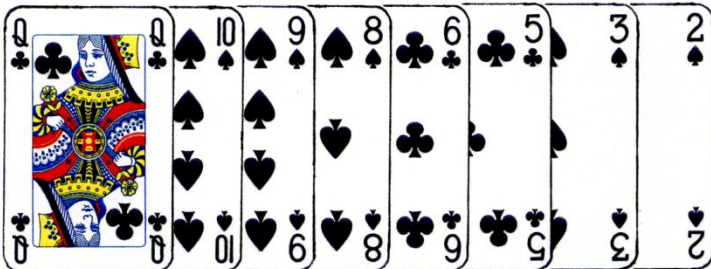
*oder*

**13** Felder vorwärts.

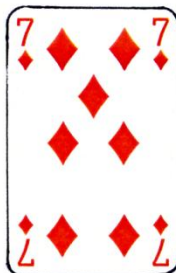


Eine eigene Murmel muss **Platz tauschen** mit einer  
des Gegners *oder* des Partners

(im **Nest**, im **Stall** und *zum ersten Mal* auf dem **Start** ist man **geschützt**.)



So viele Felder vorwärts  
wie die Karte Augen hat;  
**Dame: 12** Felder.



**7 Felder** vorwärts, die auf die *eigenen* Murmeln in  
beliebig viele Schritte **aufgeteilt** werden dürfen (z.B.: 5+2.)

!!! *Alle* Murmeln, die von einer **7 überholt** werden,  
müssen **zurück ins Nest** !!!



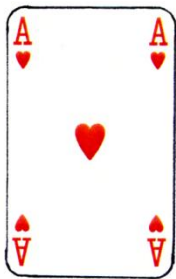
**4 Felder** vorwärts

*oder*

**rückwärts**



Kann *jeden* beliebigen **Kartenwert** annehmen.



Ein eigener Spielstein geht vom **Nest** auf den **Start**

oder

**1** oder **11** Felder vorwärts.



Ein eigener Spielstein geht vom **Nest** auf den **Start**

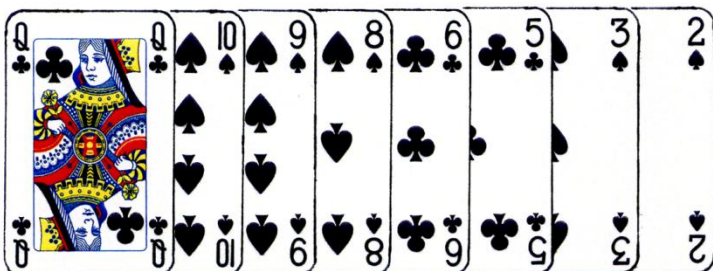
oder

**13** Felder vorwärts.



Eine eigene Murmel muss **Platz tauschen** mit einer des Gegners oder des Partners

(im **Nest**, im **Stall** und *zum ersten Mal* auf dem **Start** ist man **geschützt**.)



So viele Felder vorwärts wie die Karte Augen hat;  
**Dame: 12** Felder.



**7 Felder** vorwärts, die auf die *eigenen* Murmeln in beliebig viele Schritte **aufgeteilt** werden dürfen (z.B.: 5+2.)

!!! **Alle** Murmeln, die von einer **7 überholt** werden, müssen **zurück ins Nest** !!!



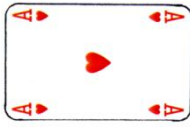
**4 Felder** vorwärts

oder

**rückwärts**.



Kann *jeden* beliebigen Kartenwert annehmen.



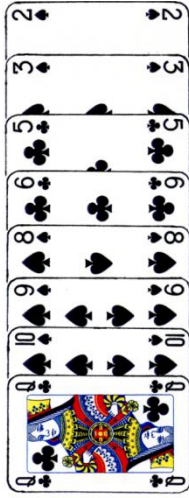
Ein eigener Spielstein geht vom **Nest** auf den **Start**  
oder  
**1 oder 11** Felder vorwärts.



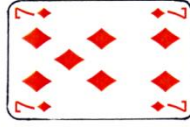
Ein eigener Spielstein geht vom **Nest** auf den **Start**  
oder  
**13** Felder vorwärts.



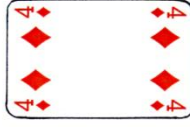
Eine eigene Murrel muss **Platz tauschen** mit einer  
des Gegners oder des Partners  
(im Nest, im Stall und zum ersten Mal auf dem Start ist man geschützt.)



So viele Felder vorwärts  
wie die Karte Augen hat;  
**Dame: 12** Felder.



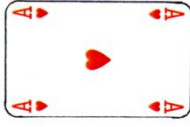
**7 Felder** vorwärts, die auf die **eigenen** Murreln in  
beliebig viele Schritte **aufgeteilt** werden dürfen.  
**!!! Alle Murreln, die von einer 7 überholt werden,  
müssen zurück ins Nest !!!**



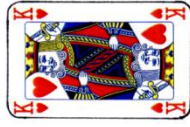
**4 Felder** vorwärts  
oder  
**rückwärts.**



Kann *jeden* **beliebigen Kartenwert** annehmen.



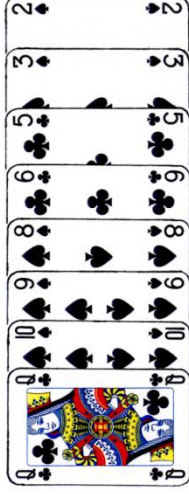
Ein eigener Spielstein geht vom **Nest** auf den **Start**  
oder  
**1 oder 11** Felder vorwärts.



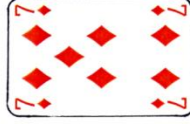
Ein eigener Spielstein geht vom **Nest** auf den **Start**  
oder  
**13** Felder vorwärts.



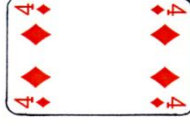
Eine eigene Murrel muss **Platz tauschen** mit einer  
des Gegners oder des Partners  
(im Nest, im Stall und zum ersten Mal auf dem Start ist man geschützt.)



So viele Felder vorwärts  
wie die Karte Augen hat;  
**Dame: 12** Felder.



**7 Felder** vorwärts, die auf die **eigenen** Murreln in  
beliebig viele Schritte **aufgeteilt** werden dürfen.  
**!!! Alle Murreln, die von einer 7 überholt werden,  
müssen zurück ins Nest !!!**



**4 Felder** vorwärts  
oder  
**rückwärts.**



Kann *jeden* **beliebigen Kartenwert** annehmen.